



國家圖書館邀請您作伙來 閱讀臺灣

國家圖書館閱覽組主任 ◎ 俞小明

為配合教育部「2006年社教機構終身學習系列活動：臺灣好 Young 享看、享知、享做」，並推廣教育部明訂施政主軸項目之一的「走讀臺灣」系統以及「臺灣記憶」、「臺灣概覽」等系統，國家圖書館特別規劃一系列相關活動，以促進民眾認識臺灣原鄉之美、延伸民眾閱讀相關資源，更增進民眾對鄉鎮歷史人物、古蹟、生態的了解。同時期能引領民眾進行終身學習，形塑學習型的社會。

此系列活動的策劃指導單位為教育部，主辦單位為國家圖書館，協辦單位則包括：國立臺中圖書館、南投縣政府文化局、臺南市立圖書館、高雄縣政府文化局、宜蘭縣政府文化局、臺北縣立圖書館、臺中縣立文化中心、高雄市立圖書館、花蓮縣政府文化局等計約 9 個單位。以下謹簡述相關活動內容、時間及地點：

（一）走讀臺灣研習營

本項研習從 95 年 8 月 7 日至 8 月 28 日，分別在國家圖書館、國立臺中圖書館、南投縣政府文化局、臺南市立圖書館、高雄縣政府文化局、宜蘭縣政府文化局舉行，參加對象為中小學教師、社教機構圖書館員。課程安排包括館藏系統介紹及鄉土概說、地方節慶、古蹟寺廟、原鄉原民文化、臺灣自然植物景觀介紹、日治時期臺灣明信片介紹及其應用、上網操作及綜合討論等。

藉由國家圖書館所建置之「臺灣記憶」、「臺灣概覽」、「走讀臺灣」等系統，以及館藏圖書、臺灣研究網路資源等，以認識臺灣的過去與未來及臺灣的特色所在，並推展給鄉土教學教師及社教機構圖書館員，以落實認識臺灣風土民情之美及認識臺灣的歷史與特色，進而培養國人熱愛鄉土的情懷。

（二）神探福爾摩沙網路遊戲

本項活動乃是以國家圖書館所建置之「走讀臺灣」、「臺灣記憶」、「臺灣概覽」等系統資料庫內容為基礎，配合教育部 2006 年終身學習節辦理「閱讀臺灣」活動。參考類似電影「國家寶藏」、「達文西密碼」之情節，規劃、設計並建置一個以互動式 3D 為主的電腦遊戲串連三大系統的知識內容，讓參與活動的民眾透過親子同樂、益智解謎及偵探推理的遊戲方式，讓參與遊戲活動的民眾增進對臺灣原鄉之美、人文史地與風土民俗的認識，引領國人達到寓教於樂的終身學習目的。

由於此一遊戲主要的訴求對象為中小學的學生，為提高遊戲的娛樂性，除了規劃以3D的立體造型做為主要的場景與遊戲內容設計之外，也採用角色扮演的遊戲方式，設計多個造型活潑可愛的遊戲角色，讓參與遊戲的民眾親自扮演有如「柯南」般的小小偵探，深刻體驗跨越時空藩籬的臺灣原鄉之美。此外，本遊戲也特別針對「臺灣記憶」、「臺灣概覽」、「走讀臺灣」系統之內容特色，設計、提供過關玩家不同型式之戰利品或虛擬遊戲寶物下載，包含精美之動態桌面圖、螢幕保護程式、MSN 表情符號等，而此一遊戲未來亦可透過上述三大系統供讀者自行由網際網路免費下載與收藏之外，並將結合十九個縣市立文化局或教育局，協同縣市轄區各小學配合推廣本遊戲，做為推廣鄉土教學的輔助教材。

(三) 臺灣老照片徵選活動

一張張微黃、摺了角的老照片，像是一座記憶的城堡，記錄了個人的成長，記錄了社會的發展，也記錄著育我、長我的土地——臺灣的每一筆珍貴歷史。透過老照片的徵集活動，一面捕捉舊時臺灣住民的生活點滴，一面藉由老照片的現身，重構臺灣歷史風貌，從泛黃的影像中回首家鄉舊身影！

本次活動所徵求的老照片主要為1960年代以前所攝製之照片或日治時期風景（美術）明信片，其內容與臺灣社會生活、地方產業、建築景觀及原住民族等主題相關並具歷史意義者為主。凡獲選者依照照片的歷史價值、珍貴性與稀有性發給獎金。

另獲選之照片原件除將進行數位化處理，永久典藏於國家圖書館之外，並於本年9月15日至11月19日所舉行之「映象臺灣圖片展」活動巡迴展出。

(四) 映象臺灣圖片展

本項展覽從95年9月15日至11月19日，分別在臺北縣立圖書館、臺中縣立文化中心、高雄市立圖書館、花蓮縣政府文化局等地巡迴展出。展覽內容包括：

1. 「館藏日治時期明信片精選展」——主題涵蓋臺灣社會生活、原住民風俗、臺灣博覽會、風土文物、建築景觀及地方產業活動等。本次展覽特別自國家圖書館館藏4,000多張明信片中，精選1000張，年代橫跨20世紀前半葉，主題涵蓋：臺灣情調、原住民風俗、臺灣博覽會，另屬於地區的地方文物、建築景觀及地方產業活動。這些明信片的出現與流通，除了具備通信的功能，從文化的角度來看，一方面反映著過去殖民統治者眼中的臺灣形象，以及他們對經營臺灣社會的定位，透露日本政府視臺灣人「非我族類」的特殊心態；另一方面，透過差異性的比較，反而讓臺灣人逐漸找到本土風土與文化的特徵，昂然獨立於世界。今日我們得以藉著明信片圖像的閱讀，一覽臺灣百年風華。

2. 「臺灣老照片徵選活動」獲選作品展示——透過老照片的徵集，捕捉舊時臺灣住民的生活點滴及重構臺灣歷史風貌，從泛黃的影像中回首家鄉舊身影！作品內容與臺灣社會生活、地方產業、建築景觀及原住民族等主題相關，具歷史意義之老照片或日治時期風景、美術明信片。

3. 「神探福爾摩沙網路遊戲」專區——以益智解謎方式，活潑運用有關「臺灣記憶」、「臺



灣概覽」、「走讀臺灣」三系統的知識內容。採角色扮演方式，設計一主角（偵探福爾摩沙）串連 3 個遊戲，以互動式 3D 為主的電腦遊戲，使民眾透過網路及遊戲即可輕易且清楚地了解各主題資訊系統之知識內容。讓小小偵探縱橫臺灣時空的同時，亦一併悠遊於臺灣原鄉之美，達到寓教於樂之目的。

展覽期間將針對民眾舉辦五場專題講座，透過活動的參與，讓民眾對臺灣本土文化內涵的了解。為吸引民眾參與之興趣，展覽活動的設計，朝向結合活潑豐富的展出內容與民眾互動方式進行，如舉辦有獎徵答、網路闖關遊戲及針對不同年齡層設計 2~3 種活動學習單等。展覽會場的佈置，採用色彩較為明亮、活潑與優雅大方的設計，現場並搭配彩圖輸出方式，呈現展出內容的重點介紹。另設置 10 座陳列明信片展架，同時會場並設置 6 部電腦，可上網查尋「臺灣記憶」、「臺灣概覽」、「走讀臺灣」三系統的知識內容。

4. 活動時間及地點

展覽時間·地點		
◆ 95年9月15~30日	臺北縣立圖書館	(臺北縣板橋市莊敬路62號)
◆ 95年10月14~25日	臺中縣立文化中心	(臺中縣豐原市圓環東路782號)
◆ 95年10月28日~11月6日	高雄市立圖書館	(高雄市前金區民生二路80號)
◆ 95年11月9~19日	花蓮縣文化局	(花蓮縣花蓮市文復路6號)

專題講座時間·地點·主講人	
◆ 95年9月17日(星期日) 上午10:00~12:00	臺北縣立圖書館 甜蜜的臺灣古早味⇒莊永明先生(臺北市文獻委員會委員、吳三連臺灣史料基金會董事)
◆ 95年10月15日(星期日) 下午2:00~4:00	臺中縣立文化中心 圖像歷史與常民記憶——圖說臺中縣鄉土史⇒蘇全正先生(臺中縣文化局)
◆ 95年11月4日(星期六) 下午2:00~4:00	高雄市立圖書館 老高雄的風俗節慶⇒許玲齡小姐(文化愛河協會理事、無願讀書會會長)
◆ 95年11月11日(星期六) 下午2:00~4:00	花蓮縣文化局 夢中航行——從老照片中看老花蓮⇒邱上林先生(洄瀾文教基金會秘書長、花蓮郭子究文教基金會董事)
◆ 95年11月18日(星期六) 下午2:00~4:00	花蓮縣文化局 花蓮縣日治時期遺跡⇒潘繼道先生(花蓮教育大學助理教授、花蓮四維高中文史科召集人)

在本館同人用心規劃下，此次活動期能將國圖近年來所完成有關臺灣鄉土教育及研究的重要數位化成果，透過研習、網路遊戲、照片徵選及巡迴展覽等活潑輕鬆的方式，向全國中小學教師、親子、民間收藏者及一般民眾廣為推介。在配合教育部「2006 年社教機構終身學習系列活動：臺灣好Young 享看、享做」計畫實施的同時，推廣行銷「走讀臺灣」、「臺灣記憶」、

「臺灣概覽」等三系統的知識內容，提供民眾了解臺灣風土民情、文化產業、人物歷史、源流掌故及臺灣最新人、事、時、地、物等資訊。另結合縣（市）立圖書館（文化中心）共同舉辦多元的活動與展示，增進民眾對鄉鎮歷史、人物、古蹟、產業、景點、地圖、動植物生態、地形地質及延伸閱讀相關圖書資訊，提供全民便利的終身學習的知識內涵。

此系列活動由6月27日的「臺灣老照片徵選活動」揭開序幕，緊接著8月7日開始的臺北縣、臺中市、臺南市以及花蓮市四地的「走讀臺灣研習營」活動接棒，最後則由9月中旬巡迴四地的「映像臺灣圖片展」結合「神探福爾摩沙網路遊戲」將系列活動帶到高潮，希望各界民眾踴躍參與。

- 各項系列活動承辦人：老照片徵選——宋美珍編輯（國圖總機：2361-9132 轉分機431）、研習營——何培齊編輯（分機432）、網路遊戲——王宏德助理編輯（分機534）、圖片展——簡家幸小姐（分機209），歡迎直接洽詢指教。



<http://memory.ncl.edu.tw/tm-new/index.htm>